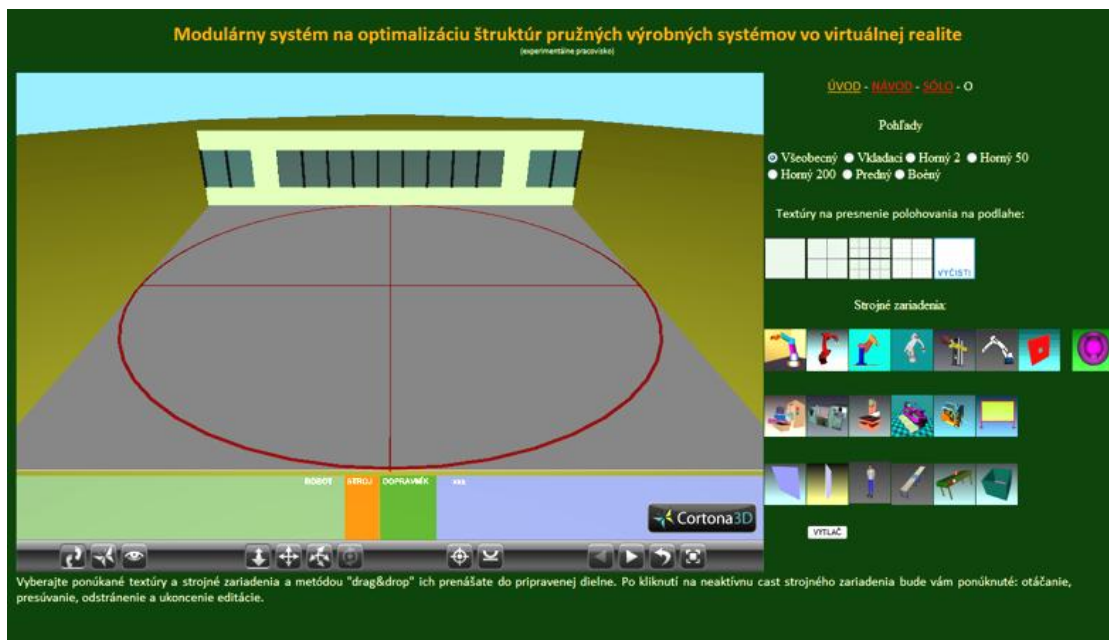


Tvorba virtuálnych pracovísk

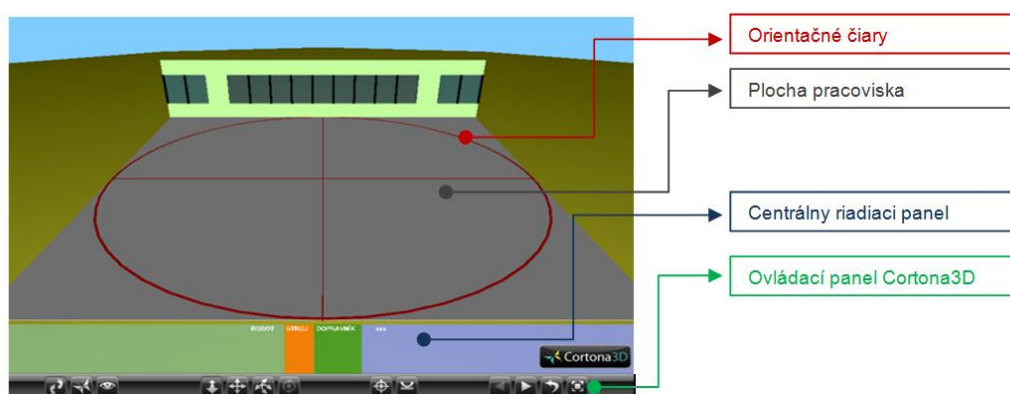
Pod virtuálnym pracoviskom rozumieme zoskupenie viacerých navzájom spolupracujúcich virtuálnych modelov v priestore virtuálneho laboratória.

Virtuálne laboratórium bolo pripravované na čo najjednoduchšiu tvorbu takýchto pracovísk. Postup stavby virtuálneho pracoviska je zhodný s postupom skutočnej montáže strojov na reálnom pracovisku.

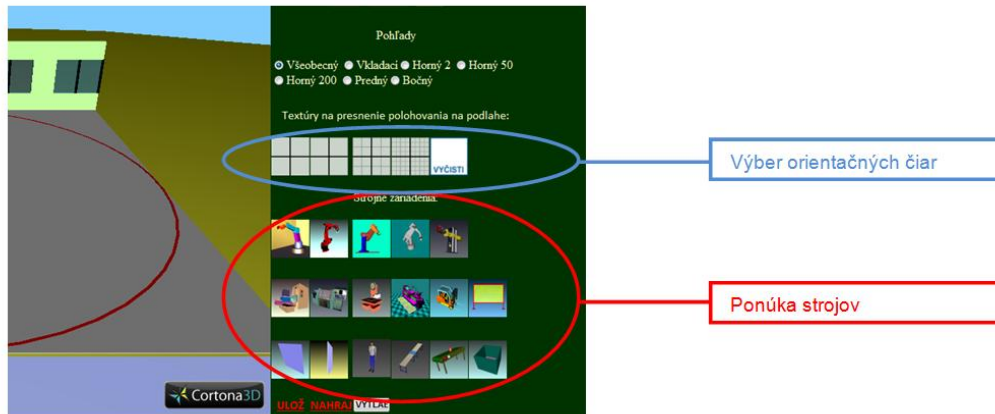
Zoznámenie sa s prostredím



Pracovný priestor virtuálneho laboratória



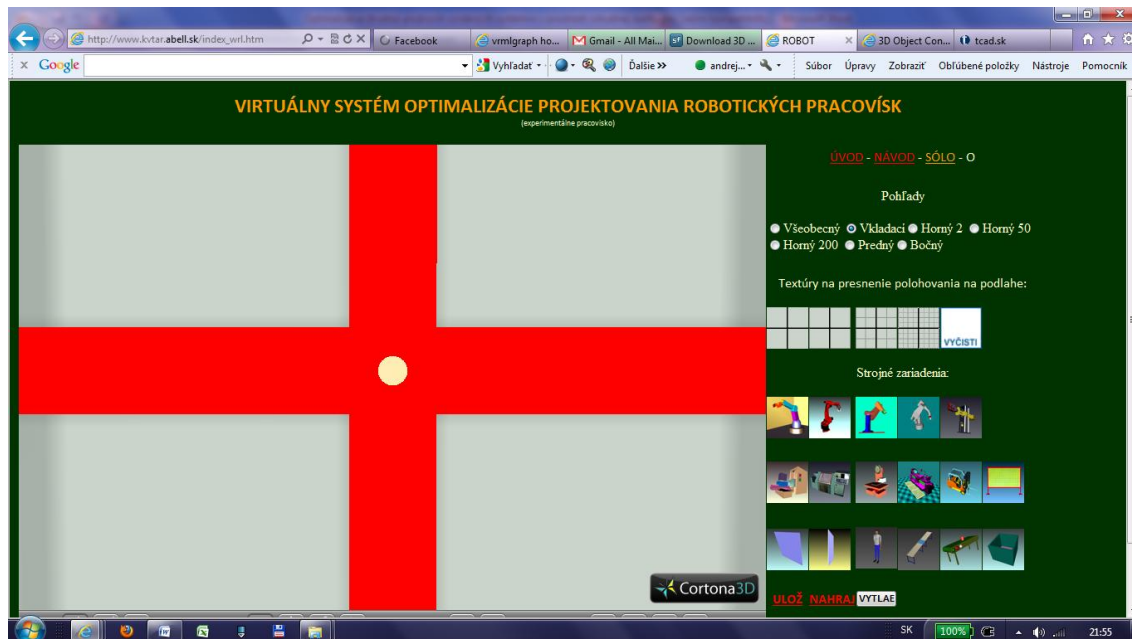
Popis priestoru pracoviska




Ponuka nástrojov virtuálneho laboratória (v hornej časti prepínanie pohľadov)

Postup:

a) z pohľadov si vyberieme „vkladací“

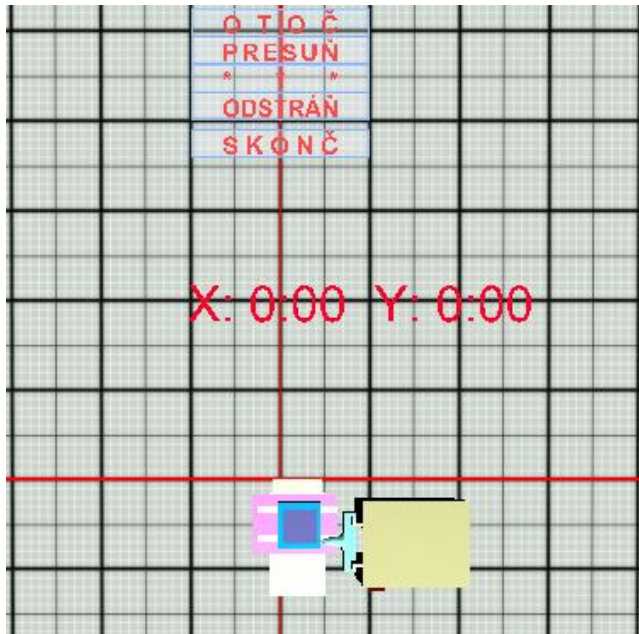


b) V pravej časti si z ponuky modelov vyberieme potrebný model, ktorý chceme vložiť a metódou „Drag&Drop“ preniesieme model do centrálného bodu (biely krúžok) pracovného priestoru

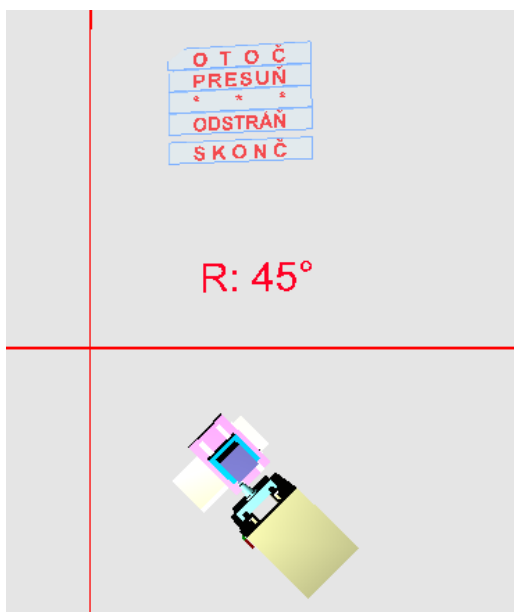
c) Prepne pohľad na „horný“ a klikneme na neaktívnu časť modelu, čím zapneme kontextovú ponuku (na obrázku). Neaktívna časť je tá časť modelu, na ktorej nie je aplikovaný nejaký VRML senzor. Prejaví sa to zobrazením kurzora v tvare ruky 

bez akýchkoľvek doplnkov. (Doplnok k spomínanému tvaru kurzora by sa zjavil v prípade, že na danú oblasť modelu by bol aplikovaný VRML senzor)

Poznámka: Pre lepšiu orientáciu pri premiestňovaní modelov môžeme si zobraziť, rovnakým spôsobom ako to bolo pri vkladaní modelu, textúru.



- d) Klikneme na „Presuň“ na kontextovej ponuke a zase metódou „Drag&Drop“ presúvame model na zamýšľanú pozíciu. Odmeriavanie nám zobrazuje polohu modelu vzhľadom na centrálny bod s presnosťou na centimetre.
- e) Po presunutí do zamýšľanej polohy budeme (ak je to potrebné) otáčať s modelom. Funkciu otáčania vyvoláme kliknutím na príkaz „Otoč“ kontextovej ponuky. Odmeriavanie sa automaticky prepne do odmeriavania uhla otočenia.



f) Ak chceme model odstrániť klikneme na príkaz „Odstráň“

g) Ak sme ukončili manipuláciu s dotyčným modelom klikneme na „Skonč“

Postup a) – g) aplikujeme aj pri vkladaní ďalších modelov.

Jeden ponúkaný model môže byť vkladajú viacnásobne.

